

ABONNEZ-VOUS EN LIGNE
AVANT LE 5 OCTOBRE 2026 SUR
WWW.LECARTABLELUDIQUE.COM

REJOIGNEZ
LES 5 000
FAMILLES
DÉJÀ
ABONNÉES!

39,90 €/an
pour un abonnement



Païement en
plusieurs fois
sans frais

Offrez à votre enfant des moments de jeu, de rire et de partage,
en famille et entre amis, tout au long de l'année !
Amusez-vous ensemble pour progresser
et gagner en confiance à l'école.

Inscrivez votre enfant
en 2 minutes !



Des jeux sélectionnés par
Peggy, notre ludologue
experte en pédagogie,
professeure des écoles et
formatrice pendant 20 ans.



FSC Jeux FSC, éco-conçus
en Europe

Retrouvez-nous
sur les réseaux
sociaux



Contactez-nous à l'adresse suivante : contact@lecartableludique.com

**LE CARTABLE
LUDIQUE**



Date limite
d'abonnement :
5 octobre 2026

Profitez du meilleur des jeux de société avec vos enfants !

Offrez à votre enfant une aventure ludique sur toute l'année :
avant chaque période de vacances, il reçoit à l'école
un jeu de société adapté à son âge, pour jouer en famille
et améliorer les compétences vues en classe.

2 ABONNEMENTS DISPONIBLES

GS - CE1

39,90 €/an
pour un
abonnement

CE2 - CM2



Païement en
plusieurs fois sans frais

DES MOMENTS EN FAMILLE

Avec les jeux de société, vivez de précieux
moments de partage, loin des écrans.

**FACILE À
PRENDRE EN MAIN**

Découvrez nos tutos
exclusifs. Pas de règles à lire :
vous ouvrez, vous jouez !

PÉDAGOGIQUE

Des jeux sélectionnés pour
faire progresser votre
enfant tout en jouant !

Grâce à vos
abonnements, l'école
reçoit des jeux en
cadeau !

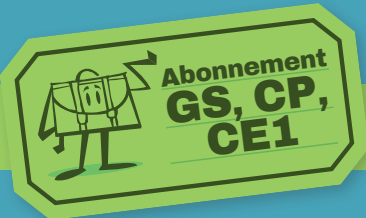
Découvrez-nous en vidéo !



Imprimé par SPRINT. Ne pas jeter sur la voie publique.



Vacances de la Toussaint



DIFFÉRENCE

Votre affiche-jeu pour commencer l'année en jouant tous ensemble !

Découvrez le monde onirique de *Différence*. Observation et concentration vous permettront d'être les plus rapides pour trouver les changements sur les images.

- Dissociation
- Régulation des émotions
- Chris Boelinger
- Carine Hinder
- Line Paquet



Vacances de Noël

FORTISSIMO

Construisez le plus solide des châteaux en alliant mémoire et rangement des nombres !



Révélez une carte et décidez de l'ajouter ou non à votre château pour le construire le plus vite possible. Choisissez bien pour ne pas vous bloquer !

- Ordre des nombres
- Mémoire
- Méthodologie

Dominique Ehrhard
Maciej Szymanowicz

20 min. 2-4

Vacances d'hiver

LE GRAND MÉCHANT MONSTRE

Un jeu de dés avec audace et prise de risques, où l'on crée un monstre terrifiant !



Lancez les dés et dessinez votre monstre, petit bout par petit bout. Arrêtez-vous au bon moment pour marquer le plus de points !

- Motricité fine
- Création d'une œuvre graphique
- Prise de décision

Joan Dufour
Benoit Turpin
Rémi Leblond

20 min. 2-4

Vacances de printemps

FARMINI

Créez votre ferme dans ce jeu de cartes de visualisation et de planification !



À votre tour, agrandissez vos cultures ou adoptez des animaux. Choisissez soigneusement pour marquer un maximum de points. Mais attention au loup !

- Visualisation dans l'espace
- Adaptation
- Planification

Wilfried Fort
Marie Fort
Anne Pätzke

15 min. 2-4

Vacances d'été

MUSIK'OCHONS

Suivez bien les instructions dans ce jeu de défausse, où l'harmonie est primordiale !



Défaussez votre main en respectant bien la consigne affichée : même couleur, même forme, même instrument de musique... ou piochez !

- Attention
- Association d'idées
- Prise d'indices

Martin Nedergaard Andersen
Aurore Damant

10 min. 2-4

TAÏKI

Un jeu de plis où l'anticipation et la comparaison vous permettront d'atteindre l'équilibre !



Jouez vos cartes Lune et Soleil pour remporter ou non le pli. Pour gagner, il vous faudra avoir devant vous autant de plis de chaque couleur !

- Résolution de problèmes
- Planification
- Mémoire

Adrien Lefèvre
Apolline Etienne

15 min. 2-5

STORY BOX CONTES & LÉGENDES

Ensemble, faites appel à votre imagination et à votre mémoire pour vivre une aventure palpitante !



Utilisez les cartes pour inventer un conte farfelu en équipe... et vous en souvenir ensuite !

- Coopération
- Création d'une histoire
- Restitution

Julien Prothière
Alexandre Droit
Laëtitia Van Gasse

15 min. 2-8

2 POMMES 3 PAINS

Observez, calculez et annoncez le total sans vous tromper dans ce jeu d'ambiance loufoque !



Des pommes, des pains, et des pommes de pin... qui valent chacune 1 pomme et 2 pains ! À vous de donner les bons résultats. Vos calculs seront-ils bons ?

- Observation
- Réactivité
- Régulation des émotions

Tommy Paupe
Clément Gustave
Clara Louise Martin

15 min. 2-6

SYMPHONYMO

Composez astucieusement votre orchestre dans ce jeu de cartes de planification !



Ajoutez un musicien à votre orchestre ou engagez-en un déjà formé. Placez astucieusement vos cartes pour vous arranger... ou bloquer vos adversaires !

- Adaptation
- Prise de décision
- Régulation des émotions

Robert Brouwer
Dominique Mertens

20 min. 2-6